**花蓮縣111年直錄播軟體及課程融入基礎教學應用系列研習**

**實施計畫**

1. 依據：111年花蓮縣資訊教育推動計畫。
2. 目的：
3. 結合科技教育、教案課程規劃及演示，同時兼顧實體教學、遠距教學及非同步教學，打造雲端創新課式型態。
4. 協助各校導入使用OBS錄製課程，並提供種子教師群教育訓練。
5. 以花蓮縣現行智慧教室建置設備作為教學媒介，協助教師製作各領域數位教材，提高師生互動學習模式。
6. 鼓勵現場教師共備及共同製作教材，創造教學資源最大效益。
7. 辦理單位
8. 指導單位：花蓮縣政府。
9. 主辦單位：花蓮縣政府教育處。
10. 承辦單位：教育處教育網路中心。
11. 教育訓練詳細資訊：
12. 辦理場次與時間(預計辦理4場次)：
13. 場次-1：111年7月19日(二)上午9時至下午4時30分。
14. 場次-2：111年7月20日(三) 上午9時至下午4時30分。
15. 場次-3：111年8月16日(二) 上午9時至下午4時30分。
16. 場次-4：111年8月17日(三) 上午9時至下午4時30分。
17. 辦理地點：本府教育處-智慧教育中心/虛擬攝影棚(2F)。
18. 參與對象：
19. 各校教務(導)主任或教學組長。
20. 各校資訊、設備組長或科任教師。
21. 對錄製課程軟體應用有興趣之教師(無基礎可)。
22. 參與人數：因虛擬攝影棚設備及空間因素，且講師(含助教)為顧及課程品質及進度確認，故本系列研習每場次與會人數以15人為限(錄取名額先後以全國教師在職進修網順序所列)。
23. 報名方式：請逕至全國教師在職進修網報名

(1)場次一:

111年花蓮縣直錄播軟體及課程融入基礎教學應用系列研習(基礎課程)

1.日期:111年7月19日(星期二)

2.時間:上午9時至12時、下午1時30分至16時30分

3.課程代碼:3469323

(2)場次二:

111年花蓮縣直錄播軟體及課程融入基礎教學應用系列研習(基礎課程)

1.日期:111年7月20日(星期三)

2.時間:上午9時至12時、下午1時30分至16時30分

3.課程代碼:3469263

(3)場次三:

111年花蓮縣直錄播軟體及課程融入基礎教學應用系列研習(基礎課程)

1.日期:111年8月16日(星期二)

2.時間:上午9時至12時、下午1時30分至16時30分

3.課程代碼:3469317

(4)場次四:

111年花蓮縣直錄播軟體及課程融入基礎教學應用系列 (基礎課程)

1.日期:111年8月17日(星期三)

2.時間:上午9時至12時、下午1時30分至16時30分

3.課程代碼:3469326

1. 本次教育訓練需全程使用電腦進行，另直錄播軟體設定及個人使用習慣，建議攜帶班級用配置筆電(含近年撥付之各校相關設備)；本府智慧教育中心亦提供筆電供出借(數量有限，依實際報名順序配給)。
2. 課程檢核：參與學員需具備自主產出含有影像、聲音及課程素材等功能應用之能力，並依據該場次課程內容及實務操作現場回饋及雲端上傳完成作品(方式另於課中週知)。
3. 預期效益：
4. 鼓勵教師踴躍參加資訊融入教學研習。
5. 鼓勵教師運用新興科技硬體及軟體結合，產出資訊融入教學發想，並運用於課程中。
6. 針對資訊科技基礎教學(發展資訊教育特色有助提升學生使用資訊科技於自主學習、問題解決、探索學習、溝通表達或創新等能力)，提升師生受惠於更新後之數位學習環境之比例。
7. 培育本案種子教師群及未來學校具備多媒體課程錄製之自主產出能力。
8. 本計畫陳花蓮縣政府後核定，修正時亦同。

**【附件-課程表】**

**教學研習課程內容**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **時間** | **課程內容** | **備註** |
| 08：30-09：00 | 報到 |  |
| 09：00-12：00 | 1. 應用場域概述 2. OBS軟體下載安裝及操作演示 3. 課程重點及軟體基本應用介面介紹 4. 圖片功能應用 5. 影片功能應用 6. 美工處理應用 7. 綠幕去背應用 | 1. 因本系列課程操作環節比重較高，故課程內容進行時程依學員進度調整。 2. 課程中將提供學員教學素材，並以講師示範搭配學員實務操作方式辦理。 |
| 12：00-13：30 | 午餐 |  |
| 13：30-16：30 | 1. 擷取視訊、音訊輸入 2. 基本顯示器擷取操作 3. 快捷鍵設定 4. 簡易錄課實作分享 | 1. 因本系列課程操作環節比重較高，故課程內容進行時程依學員進度調整。 2. 課程中將提供學員教學素材，並以講師示範搭配學員實務操作方式辦理。 |
| 16：30-17：00 | 教師心得回饋/問題交流 |  |
| 17：00- | 賦歸 |  |